

Jij maakt het uit!

Brandweer Twente zoekt vrijwilligers

Bij Brandweer Twente werken 1100 brandweermensen verdeeld over 31 kazernes. Voor Cluster West zijn we op zoek naar vrijwilligers. Cluster West is een samenwerkingsverband tussen de brandweren van de gemeenten Hellendoorn, Rijssen-Holten en Wierden. De vrijwilligers komen in actie bij het blussen van branden, maar ook bij wateroverlast, stormschade, verkeersongevallen en milieucalamiteiten. De brandweer binnen West bestaat uit 6 posten met totaal 176 vrijwilligers. Samen vormen zij een enthousiast en goed opgeleid korps waar jij deel van uit kunt gaan maken.

Voor alle posten zijn wij op zoek naar

vrijwilligers (m/v)

die uitrukken om als hulpverlener op te treden.

Wat verwachten wij van vrijwilligers:

- Je woont en werkt in de kernen van één van de genoemde kernen in/nabij de bebouwde kom.
- Je bent bij voorkeur tussen de 18 en 40 jaar.
- Je beschikt over een goede fysieke conditie.
- Je werkgever geeft je schriftelijk toestemming om ook onder werktijd beschikbaar te zijn.
- Je bent bereid de noodzakelijke opleidingen te volgen.
- Je werkt graag in teamverband.
- Je hebt minimaal een opleiding op VMBO-niveau.

Wat bieden wij:

- Een boeiende en veelzijdige uitdaging.
- Een praktijkgerichte opleiding van minimaal 2 jaar.
- Een financiële vergoeding voor uitrukken, cursus- en oefenavonden.

Geïnteresseerd?

Meer informatie vind je op www.brandweertwente.nl, www.hellendoorn.nl, www.rijssen-holten.nl, www.wierden.nl. Voor inlichtingen kun je contact opnemen met één van de kazernecoördinatoren:

Post Hellendoorn	Freddy Hendriks	06 - 48 13 90 68
Post Nijverdal	Gerard Calkhoven	06 - 11 53 85 65
Post Holten	Tonnie Haan	06 - 21 60 77 53
Post Rijssen	Henk Manenschijn	06 - 54 71 60 84
Post Enter	Dinant Knol	06 - 53 67 87 08
Post Wierden	Henk Brunink	06 - 51 83 10 53

Wil jij lid worden van de vrijwillige brandweer? Meld je dan nu aan. Stuur een brief naar Brandweer Twente Cluster West, t.a.v. de Brandweermanager Brandweezorg, Postbus 43, 7640 AA Wierden.